

Squadriglie in marcia lungo il sentiero:

La “marcia” vedrà impegnate le squadriglie dell’associazione per i prossimi due anni e si concluderà al campo associativo del 2010. L’obiettivo finale per ciascuna squadriglia è quello di raggiungere un buon livello di competenza e conquistare così l’ambito brevetto di **“SQUADRIGLIA RAIDER”**.

Durante questo percorso le squadriglie avranno la possibilità di accumulare dei punti che d’ora in avanti chiameremo **NODI**. Per raggiungere il brevetto di Squadriglia Ranger occorrono almeno **2.500** nodi.

Tutti i nodi conquistati durante questi mesi andranno ad alimentare uno **ZAINETTO** da utilizzare al campo associativo del 2010 (in pratica lo zainetto costituirà la base di partenza per ciascuna squadriglia).

Inoltre, tutte le squadriglie che a conclusione del programma di attività previste per il 2009 avranno raggiunto un buon grado di preparazione potranno fregiarsi del distintivo del **NODO CARRICK**. In pratica, il nodo carrick costituisce un traguardo intermedio e comporta, per la squadriglia che lo conquista, anche un **bonus di 100 nodi** che andrà ad alimentare lo zainetto di squadriglia. Per conquistare il distintivo del nodo carrick occorre totalizzare non meno di **200** nodi.

Durante il San Giorgio del 2009 si svolgeranno una parte delle prove previste. Costituiranno ulteriore oggetto di valutazione: l’angolo di squadriglia in sede, le costruzioni e l’angolo di squadriglia al campo estivo di riparto (vedi più avanti per ulteriori specifiche).

Tenuto conto della diversa “anzianità” delle squadriglie in gara, della loro diversa composizione ed esperienza, si è voluto evitare qualsiasi competizione e confronto tra le stesse durante l’esecuzione e la valutazione delle prove. Anche una giovane squadriglia può pertanto concorrere a pieno titolo e raggiungere il traguardo di **Squadriglia Raider**.

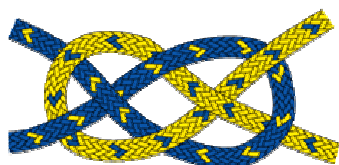
Tutti i nodi (punteggi) saranno riepilogati in una apposita scheda che sarà consegnata alle squadriglie al loro arrivo sul luogo del San Giorgio 2009 (vedi esempio sotto riportato). La classifica (che stileremo a puro titolo di evidenza), il totale dei nodi assegnati (zainetto) e tutte le altre notizie utili saranno successivamente pubblicate sul sito internet dell’associazione.

DOVE	PROVE (numero e descrizione)	Max nodi	Zainetto	FIRMA
S. Giorgio 2009	1. Espressione	15		
	2. Cucina da campo in 90'	20		
	3. Realizzazione attività Natura	15		
	4. Vita di fede	15		
	5. Stile scout	15		
	6. Cucina Trapper	20		
S. Giorgio 2009 B a s i gioco	7. Azimuth	15		
	8. Carta topografica	15		
	9. Segnalazione morse	20		
	10. Pronto Soccorso	15		
	11. Teleferica con paranco	20		
	12. Natura all’aperto	15		
Grande Caccia	13. Grande Caccia	20		
	Nodi conquistati al San Giorgio	Max 220		
In sede	14. Gara Angolo di Squadriglia	20		
Campo Estivo 2009	15. Pionieristica al campo	20		
	16. Angolo di squadriglia al campo	20		
	Totale nodi conquistati	Max 280		Minimo per il distintivo “Nodo Carrick”: 200 nodi
	+ Bonus nodo carrick	100		
	TOTALE ZAINETTO	Max 380		

Nel corso del 2010 verrà avviata la 2° fase per la conquista finale del brevetto, denominata "**tappa del nodo piano**". Anche in questo caso si tratta di una buona occasione per accumulare punti che andranno ad incrementare lo zainetto di squadriglia. Per ulteriori dettagli su questa fase vedi più avanti.

Nell'estate del 2010 si terrà il 1° campo associativo di branca Esploratori che costituirà l'ultima fase per il raggiungimento del brevetto finale.

Andiamo adesso a vedere più nel dettaglio le prove nelle quali le squadriglie dovranno cimentarsi.



Tappa del "Nodo Carrick" (anno 2009)

Grande Caccia:

Durante l'intera giornata del sabato si svolgerà la "**Grande Caccia**" che consiste in un itinerario che si sviluppa in una zona di diametro di circa 5 km., adiacente o che circonda la zona del Campo San Giorgio. Entro questa zona sono situate 4 basi tecniche (numerate da 1 a 4). In ciascuna base le squadriglie dovranno effettuare le prove appresso indicate. La corretta esecuzione dell'attività da parte della squadriglia comporta, oltre ai "nodi" previsti per ogni singola prova, l'assegnazione di ulteriori **20 nodi** (prova n. 13). Alla corretta esecuzione della Grande Caccia contribuiscono anche le prove individuali a cui alcuni componenti della squadriglia saranno sottoposti (vedi avanti).

Topografia:

- La sq. sa percorrere senza errore un azimut di 1 Km su terreno misto. (prova n. 7)
- La sq. sa percorrere 5 Km su sentieri e mulattiere con l'aiuto di una carta topografica 1:25.000 e 1:10.000 (prova n. 8).
- Ciascun componente della squadriglia sa orientare una carta con la bussola e sa prendere le coordinate topografiche. (vale per la prova n. 13)

Metro di valutazione delle prove: corretta esecuzione dell'azimut, corretta interpretazione della carta e corretta esecuzione del percorso dato. I 2 componenti della squadriglia interpellati svolgono la prova in modo corretto (influisce sul punteggio della prova n. 13).

Segnalazione morse:

- La sq. deve essere in grado di realizzare 2 basi di segnalazione a distanza minima di 500 metri. Segnalare fra le basi mediante l'utilizzo di bandierine, o bandiere, o pannelli da segnalazione ma senza l'utilizzo di mezzi ottici (binocolo, ecc...). (prova n. 9).

Metro di valutazione delle prove: corretta esecuzione della prova. Corretta lettura del messaggio trasmesso.

Pronto soccorso:

- La sq. possiede una cassetta di Pronto Soccorso attrezzata per le evenienze più urgenti e la sa utilizzare correttamente in situazioni di infortunio (prova n. 10)
 1. scottature e piccole ferite;
 2. fratture (bendaggi e fasciature d'emergenza, immobilizzazione in attesa di trasporto dell'infortunato, barella di fortuna);
 3. morso di animale;

Metro di valutazione delle prove: corretta esecuzione della prova richiesta nelle situazioni sopra indicate. La squadriglia deve portare con se la propria cassetta di pronto soccorso e i cordini d'ordinanza personali.

Pionieristica; Teleferica con paranco:

- La sq. sa tendere, per mezzo di un paranco di corde, una teleferica di almeno 10 metri da utilizzare per l'attraversamento di un canalone, ecc... (prova n. 11).
- Ciascun componente della sq. deve essere in grado di eseguire i seguenti nodi e deve saper realizzare sul posto un imbraco personale di emergenza.(vale per la prova 13):
 1. piano;
 2. bolina doppio;
 3. inglese;
 4. carrick
 5. nodi per la costruzione di un paranco;

Metro di valutazione delle prove: Corretto pensionamento della teleferica. I componenti della squadriglia, che dovranno tutti procedere all'attraversamento della teleferica, eseguono i nodi in modo corretto (influisce sulla prova 13).

Espressione:

- Realizzare una rappresentazione scenica per un Fuoco da Campo di circa 10/15 minuti curando i costumi e le scenografie, la messa in scena, in cui ciascun esploratore dovrà avere una parte nei dialoghi e un costume scenico (prova n. 1). La rappresentazione sarà svolta durante i fuochi da campo del 24 e del 25.
-

Metro di valutazione delle prove: Sarà valutata la scenografia, la tecnica utilizzata e la suddivisione dei ruoli e l'esito finale. N.B.: come costume può essere usato il "costume essenziale" o costumi fabbricati con mezzi poveri.

Cucina normale e trapper:

La sq. è in grado di cucinare all'aperto su fuoco di legna in 90 minuti un pasto completo, composto da primo piatto con sugo e secondo con contorno (o dessert). Gli ingredienti saranno prefissati e in nessun caso si potrà fare uso di cibi o ingredienti pronti, o precotti, o comunque preparati prima (prova n. 2).

Cucinare alla trapper (domenica) un pasto completo con minimo 4 portate (un pasto per componente della squadriglia) + pane twist. E' ammesso l'uso di carta argentata (prova n. 6).

Metro di valutazione delle prove: si valuterà la presentazione delle portate, il grado di cottura, la bontà della pietanza e il rispetto del tempo dato. Non costituisce elemento di punteggio il fatto che la squadriglia impieghi meno di 90 minuti.

Realizzazione Attività Natura:

Realizzare, in sede entro il San Giorgio, con osservazioni dal vero, a scelta una fra le seguenti proposte (prova 3):

- Realizzare 10 pannelli natura (formato: min. A4 - max. A3) di alberi o arbusti con tanto di esemplare. (foglie, calco corteccia, fiori, ecc...).
- Realizzare una piccola stazione di meteorologia con almeno barometro, igrometro, termometro, pluviometro costruito dalla Sq. e realizzare osservazioni, rilevamenti e previsioni meteo almeno per un arco di tempo di 30 giorni continui suddividendo il lavoro a tutta la sq. e supportando tutta l'attività svolta con una relazione dettagliata.
- Riconoscere, raccogliere in campo e realizzare un erbario di erbe commestibili, servendosi anche dell'aiuto di un esperto. Realizzare una raccolta di ricette di cucina con queste erbe dopo averne verificato l'efficacia.

Ciascun componente della squadriglia deve essere in grado di rispondere a semplici domande sulla prova scelta ed eseguita dalla squadriglia (riconoscere un albero dal vivo o un arbusto o un'erba commestibile o avere nozioni di meteorologia, ecc....) (vale per la prova n. 13).

Metro di valutazione delle prove: la squadriglia presenterà ciò che ha realizzato in precedenza in sede: vale a dire o le schede di osservazioni o la piccola stazione meteo fatte per un periodo di tempo di almeno 30 giorni e vistate dal Capo riparto. Si valuterà la completezza della presentazione della prova scelta, l'utilizzo

di tecniche di manualità quali pittura, disegno, fotografia, calchi, ecc...) I componenti della squadriglia interpellati rispondono in modo corretto alle domande fatte (influisce sulla prova 13).

Vita di Fede (prova n. 4):

- La sq. vive intensamente la sua vita di fede;
- La sq. sa preparare e partecipare attivamente alla Santa Messa;
- Ciascun componente della sq. conosce i principali segni liturgici della celebrazione della Santa Messa (vale per la prova n. 13);

Metro di valutazione delle prove: Il Capo Riparto tenendo conto di come la squadriglia si è presentata al San Giorgio e di come essa è progredita nella sua vita di fede, in particolare in base a ciò che è richiesto dalla prova, assegnerà un punteggio alla squadriglia.

I componenti della squadriglia interpellati rispondono in modo corretto alle domande fatte (influisce sulla prova n. 13).

Stile scout (prova n. 5):

- Il Capo Campo assegnerà un punteggio alla squadriglia in base allo Stile dimostrato durante tutto il San Giorgio (Uniforme, modi di comportarsi, modo di accamparsi, silenzio notturno, modo di lasciare il campo, ecc..).

Ulteriori prove valide per la conquista del nodo carrick:

Gara Angolo di sq. (prova 14):

- La sq. dovrà realizzare il proprio angolo di sq. con stile ed in modo curato e funzionale e secondo il Tema lanciato dalla Corte d'Onore. Le visite per la valutazione degli angoli verrà effettuata tra maggio e giugno 2009.

Metro di valutazione delle prove: si valuterà lo stile dell'angolo, la sua funzionalità, la rispondenza al tema lanciato.

Pionieristica e angolo di sq. al campo (prove 15 e 16):

- La sq. deve essere in grado di realizzare in modo solido una qualsiasi costruzione da campo.
- La sq. dovrà realizzare il proprio angolo di sq. al campo con stile ed in modo ordinato e funzionale e secondo il Tema del campo.

Metro di valutazione delle prove: la squadriglia deve costruire le normali installazioni da campo di propria scelta e secondo un progetto definito. Si valuterà la corretta realizzazione della costruzione, la sua rispondenza al progetto, la sua solidità e funzionalità.



Tappa del "Nodo Piano"

La seconda tappa (anno 2009/2010) è quella denominata "**nodo piano**". La squadriglia che raggiungerà il traguardo del nodo piano riceverà un **bonus di 50 nodi**.

Per il superamento della tappa la squadriglia dovrà realizzare una Impresa a sua scelta tra quelle in elenco e documentarla. L'elenco delle imprese disponibili sarà reso disponibile a partire dal mese di ottobre 2009. La presentazione dell'impresa dovrà avvenire entro e non oltre il 25 aprile 2010. Questa prova consente di incrementare lo "zainetto" di squadriglia dei seguenti nodi:

100 nodi + 50 bonus (nodo piano conseguito): Impresa realizzata da tutta la Squadriglia. Inoltre ben documentata e presentata con schede, foto, relazione, ecc... dove vengano messe in atto le diverse tecniche di manualità (disegno, pittura, calchi di foglie e/o tracce di animali, fotografia, osservazione, ecc...).

60 nodi (nodo piano non conseguito): Impresa realizzata da tutta la Squadriglia. Inoltre impresa adeguatamente documentata ma con qualche carenza nella presentazione e/o nell'utilizzo delle diverse tecniche di manualità;

da 0 a 30 nodi per tutte le altre.

Hai dubbi? Vuoi chiedere maggiori chiarimenti? Vai su www.scoutsanbenedetto.it/Cammino e registrati al FORUM dedicato a "squadriglie in marcia".